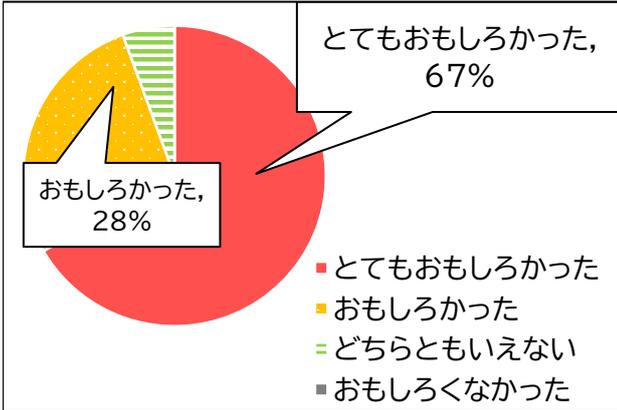


出前授業(郡山小学校 R4.12.14実施)アンケート結果

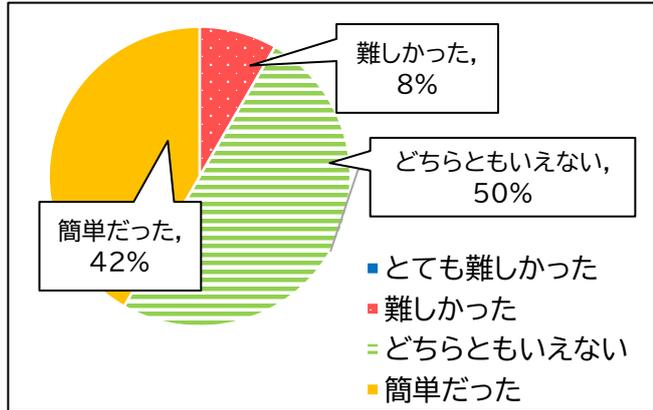
1. あなたの学年を教えてください。

4年生	5年生	6年生	合計
0	0	36	36

2. 今回の出前授業はおもしろかったですか？



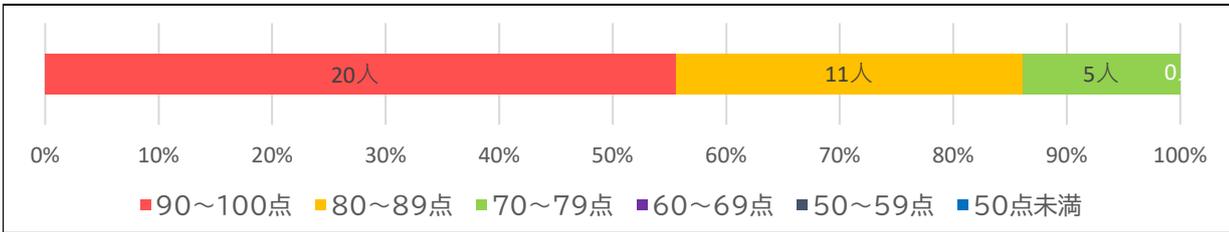
3. 内容は難しかったですか？



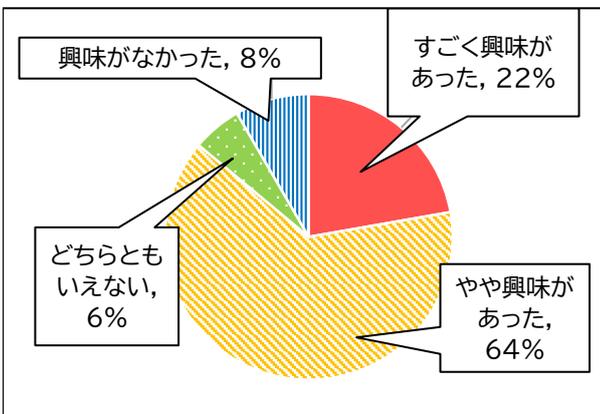
4. 「難しかった」「とても難しかった」と答えた人は、どのようなところが難しかったですか？

- ・頭を使ってするから難しかった。
- ・いろいろなわざをつかってみてるのがむずかしかった。
- ・プログラミングの信号機の色作り方やブザーのならしかった。

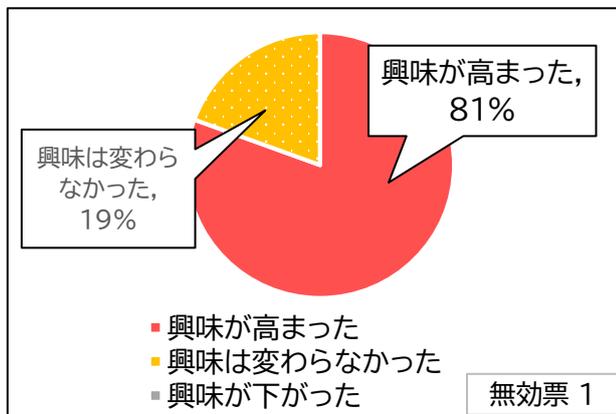
5. 今回の出前授業に点数を付けるとしたら何点だと思いますか。(100点満点)



6. 今回の出前授業を受ける前、プログラミングへの興味はありましたか？



7. 今回の出前授業を受けた後、プログラミングへの興味はどうになりましたか？



8. 今回の出前授業で印象に残ったことや感想、他にやってみたいことなどがあれば書いてください。

- ・信号機の音などいろいろな機能があつてすごかった。
- ・信号機の色をカスタムするのがおもしろかった。
- ・信号機のプログラミング、よかった
- ・早口で少しりかいしにくかった。
- ・早口でわかりにくかった。
- ・いろんな信号機をプログラミングで作ってみたい
- ・感想文に書いてあります。
- ・初めてプログラミングをやったから楽しかった。
- ・オリジナルの信号機を作って音を鳴らしたことが印象に残りました。
- ・信号機以外のプログラミングを作りたいと思いました。
- ・信号機のプログラミングいがいの物を作りたい。ゲームも作りたい。
- ・機械に信号が出来たのが楽しかった
- ・初めてのプログラミングだったけど、簡単に楽しかった。
- ・違うプログラミングにちょうせんしてみたい。
- ・自分で信号を作ったこと。
- ・とくになし。わかりやすかった。
- ・ライトが動いたりするのを終わってから思ったから、またやってみたい。楽しかった。
- ・火山の実験をやりたい
- ・じぶんなりのゲームを作りたい
- ・オリジナル信号機を作ることが印象に残った。
- ・いろんな色や形をつくって楽しかった。
- ・出前授業のプログラミングのLEDが光ったいるのがすごかった。
- ・楽しかった。LEDライトで、色んなキャラを作りたい。(ˆoˆ)
- ・自分で作ったデザインが、LEDに表示されたのが、印象に残った。
- ・他のものも作りたい。
- ・いろいろなプログラミングをたくさんやってみたいです。LEDライトでのプログラミングがよかった。
- ・説明がわかりやすかった。
- ・自分たちでプログラミングを作ったのが印象に残った。
- ・信号の仕組みがおもしろかった。