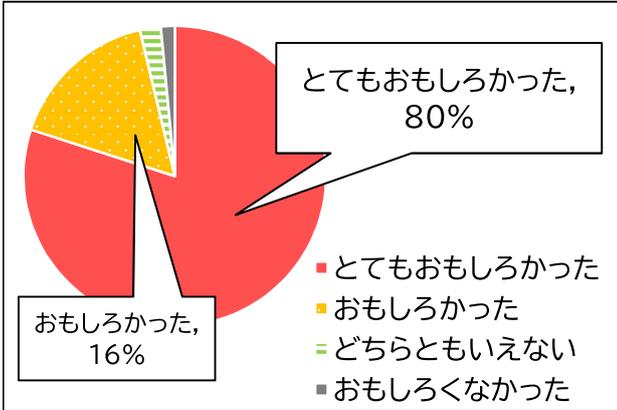


出前授業(谷山小学校 R4.11.16実施)アンケート結果

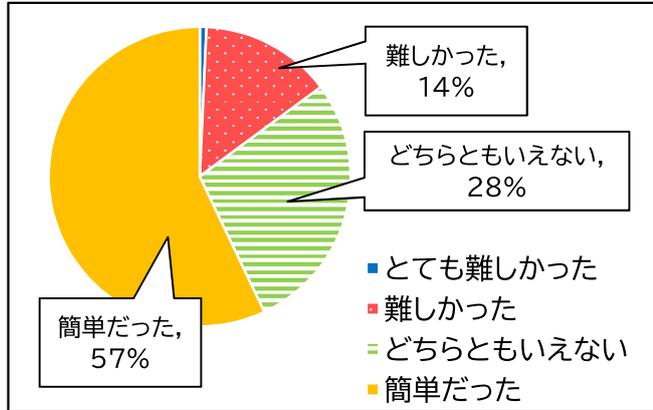
1. あなたの学年を教えてください。

4年生	5年生	6年生	合計
0	135	0	135

2. 今回の出前授業はおもしろかったですか？



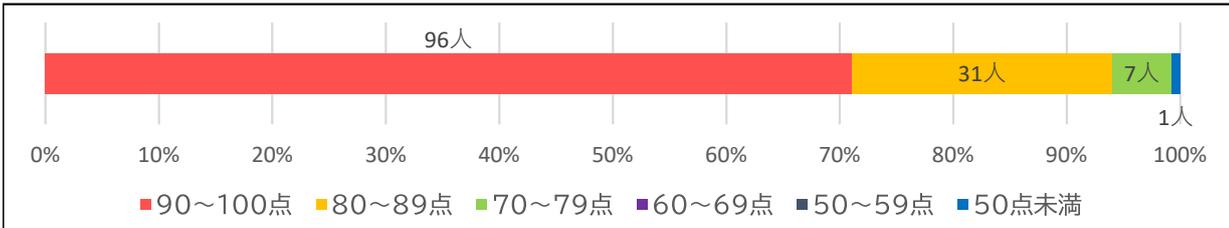
3. 内容は難しかったですか？



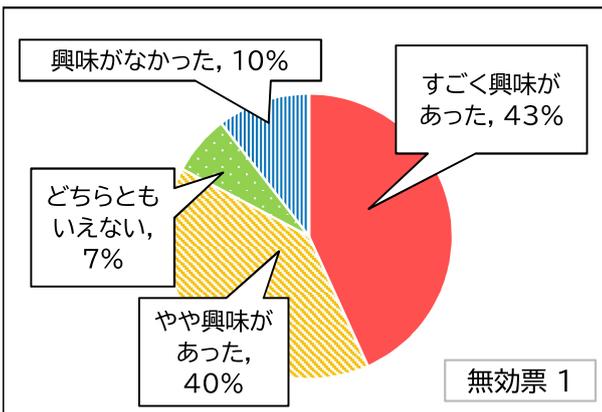
4. 「難しかった」「とても難しかった」と答えた人は、どのようなところが難しかったですか？

- ・おいついていけなかった。
- ・初めてプログラミングをしたので、信号を動かすにはどうすればよいか考えるのが難しかった。
- ・設定とかがあったのと、あまりプログラミングをやったことがなかったから。
- ・色々な動きのパーツがあって、後からみて「どれがどんな動きをする」などが分からなくなってしまったので難しかったです。
- ・文字を動かすのが難しかった
- ・なにをつけるか、悩んだから
- ・組み合わせるところ
- ・字をうまく表現するのが
- ・プログラミングの枠の入れ方などが難しかった
- ・つなげ方次第で明かりのつき方などが変わってしまうところ
- ・自分の思っているように動作しない
- ・音を鳴らすところ
- ・どのように組み合わせたら自分の思うように動かすことができるのか考えるのが難しかった。
- ・青信号を点滅させるのが難しかった。

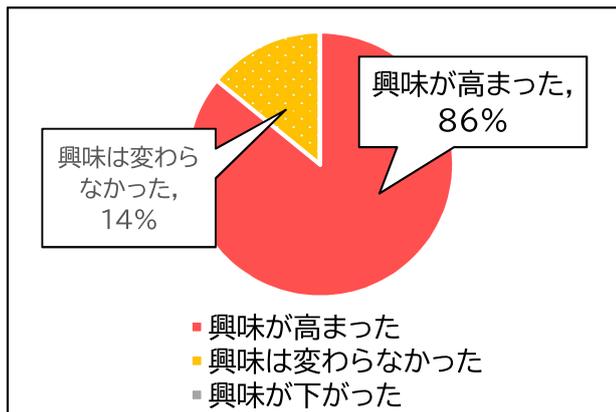
5. 今回の出前授業に点数を付けるとしたら何点だと思いますか。(100点満点)



6. 今回の出前授業を受ける前、プログラミングへの興味はありましたか？



7. 今回の出前授業を受けた後、プログラミングへの興味はどうになりましたか？



8. 今回の出前授業で印象に残ったことや感想、他にやってみたいことなどがあれば書いてください。

- ・私は、プログラミングにあまり興味がなかったけど、今日この授業をしてプログラミングが好きになりました。
- ・色が変わるのが印象に残った。
- ・ミニゲームを作りたい
- ・私は、プログラミングの授業をする前は、あまり興味はなかったけどプログラミングをしたら、とても楽しかったです。
- ・説明がわかりやすかったからまたプログラミングをやりたいなと思った。
- ・これからもプログラミングをやっていた。今回の授業は、貴重でとても楽しかった！
- ・次は自分のプログラミングをやりたい
- ・自分オリジナルのゲームを作りたい
- ・車の方の信号機を作りたい
- ・色々なものを組み合わせたら色んなのができて、すごいと思った。
- ・またプログラミングをやりたい
- ・紙を見ながらやったので、とても分かりやすかったです。
- ・スタッフの人たちが教えてくれたから簡単だった
- ・音が鳴ること、いろんなことをしてちょっと大変だった
- ・プログラミングで動物を作りたい
- ・説明がとても分かりやすかった。今回は信号だけだったけど、また他にも取り組んでみたいと思った。
- ・信号が変わったところがきれいで印象に残った。
- ・自分で音をつくって流したい！
- ・ほかの機械も使ってみたい
- ・イライラ棒を作りたい
- ・プログラムでLEDにうつったのが印象に残った。
- ・ロボットにカラフルな光を表示させた所めっちゃきれいだった。
- ・信号機のプログラミングをアニメキャラクターなどにもしてみたい。
- ・光でメッセージを作りたい
- ・LEDのロボットの光り方がおもしろかった。
- ・説明やプログラミングの紙があったから楽しかった。
- ・他にもいろいろとプログラミングをやりたいです。知らなかったことも知れてよかったです！
- ・イラストを動かしてみたい。
- ・最後の自由にやる時間が楽しかった。
- ・好きな色で、いろんな形にするのがすごく楽しかった。
- ・本物の音が鳴る横断歩道
- ・信号機の子カチカチが印象に残った。
- ・アーテックロボがほしいなと思った。
- ・自分たちで自分なりの信号機が作れてとても楽しかった。
- ・ブザーで曲を作りたい
- ・オリジナルの信号機を作るのが面白かった。オリジナルの看板かゲームを作りたい。
- ・信号機みたいなものをしっかり作れて、本物らしく見えた。
- ・今度はテレビをつくりたい。
- ・これを応用してアラーム・目覚まし時計を作りたい。
- ・もっと難しいプログラミングをしてみたい。
- ・身の回りにいろんなプログラムがあると知り、信号以外のプログラミングをしてみたいと思った。
- ・他にもエアコンや車などの電化製品はどのようなプログラミングで出来ているか知りたい。
- ・歩いたり、ジャンプしたりするロボットを作りたい。
- ・説明がとても分かりやすかったし、一人ひとり丁寧に教えてもらったから楽しく簡単にプログラミングができた。
- ・自分で指示した通りに動いてすごいと思った。たまに指示が間違っていたりして、考えて直すのも楽しかった。
- ・自分ではあまり作らない信号機を作って楽しかった。
- ・今回の出前授業を終えて、簡単なゲームをプログラミングで作ってみようと思った。
- ・パーツを組み合わせたら、ロボットが光ったりするのがおもしろかったし、すごかった。
- ・自分でライトを光らせて操作するのがすごく楽しかった。思い通りにいった時がうれしかった。