

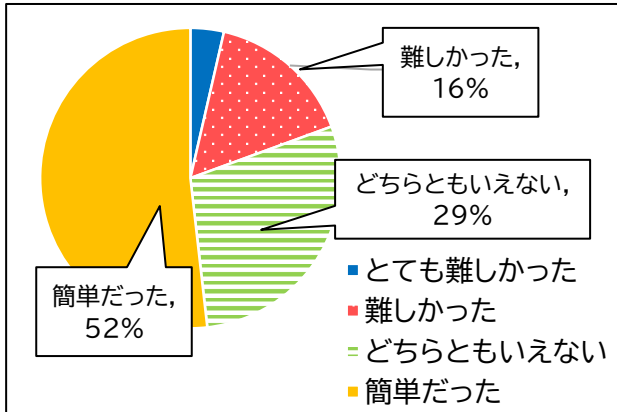
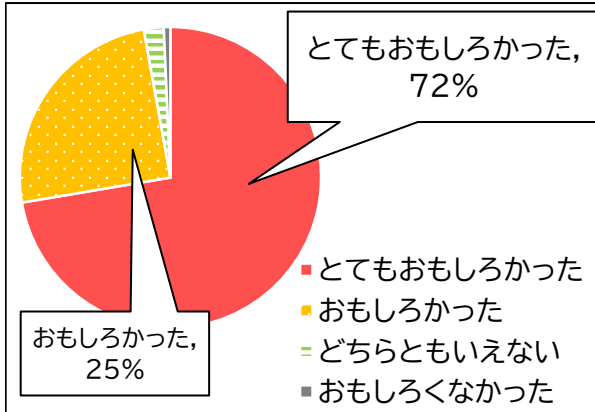
出前授業(谷山小学校 R4.11.16実施)アンケート結果

1. あなたの学年を教えてください。

4年生	5年生	6年生	合計
0	135	0	135

2. 今回の出前授業はおもしろかったですか？

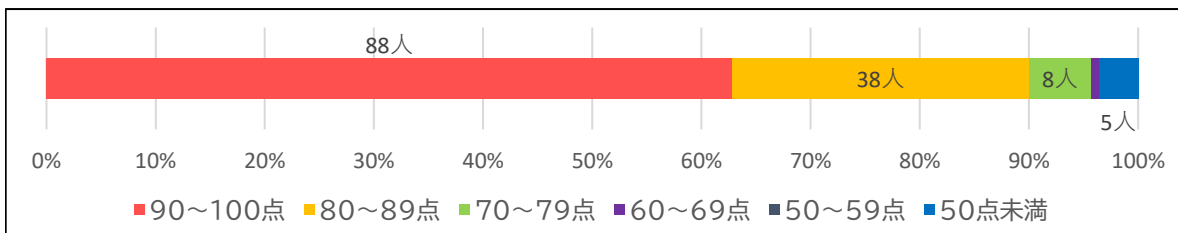
3. 内容は難しかったですか？



4. 「難しかった」「とても難しかった」と答えた人は、どのようなところが難しかったですか？

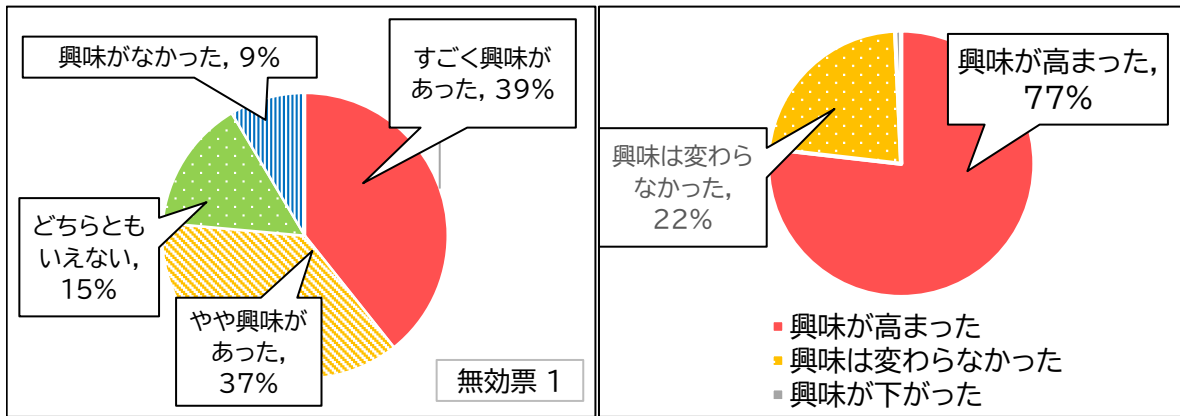
- ・ちょっとむずかしかった。
- ・動作があって覚えるのが。作るのがむずかしかった。
- ・意味がわからない。
- ・言われたものを出したり、間違ったらどこが間違っているのかがわからなかった。
- ・初めてだったところ。
- ・問題を解くところ。
- ・信号をプログラミングするところ。
- ・プログラミングなどタブレットなどを使うのは苦手なので、むずかしかったです。
- ・あまりプログラミングをしないので少しむずかしかったです。
- ・プログラミングの組み立てがむずかしかった。
- ・問題が(むずかしかった)
- ・演習問題に2くらい。。。自分だけで進めるようになってからむずかしかったです。
- ・いろいろなプログラミングをやっていくのがむずかしかった。
- ・ブロックで光らせられると初めて知ったのでむずかしかったです。
- ・ふるふるゲームのプログラム。
- ・左から選んで組み合わせるのがどうやったらいいかがむずかしかった。
- ・今まで使ったことのないタイマーなどを使いこなすのがむずかしかったです。
- ・はじめてのプログラミングでスイッチを入れたり、切ったりするのがむずかしかった。
- ・いろいろなブロックがあってむずかしかったです。練習の作り方が多くて大変だった。
- ・一緒の言葉があって、どちらを選べばいいかわからなかった。
- ・問題をやる時、どのようにするのか、あまりわからなかったからむずかしかった。
- ・まだやったことないこととかあるからむずかしかった。
- ・ロボットを使って学習したから。
- ・作るのがむずかしかった。
- ・プログラミングがむずかしかった。
- ・色を変えるところや音を出すとこがむずかしかった。
- ・自分で好きなやつをする時に選ぶのがむずかしかった。

5. 今回の出前授業に点数を付けるとしたら何点だと思いますか。(100点満点)



6. 今回の出前授業を受ける前、プログラミングへの興味はありましたか？

7. 今回の出前授業を受けた後、プログラミングへの興味はどうになりましたか？



8. 今回の出前授業で印象に残ったことや感想、他にやってみたいことなどがあれば書いてください。

- ・人型のロボットうごかしてみたい。
- ・音を作ってみたい。いろいろな色にライトが変わるのが印象に残った。
- ・とても説明がわかりやすかった。
- ・LEDが不思議で興味を持つことができた。
- ・時間が限られているため、あまりむずかしい事には取り組めなかったが、演習題があったため、簡単なものにすぐに取り組めて、LEDの点灯のさせ方を工夫したりできた。
- ・LEDを光らせるのが印象に残った。
- ・からないところをすぐに教えてくれて、わかりやすかった。
- ・ロボットを動かしてみたい。
- ・ロボットを使ったプログラミングは初めてだったけど、またやってみたいと思いました。
- ・くみてるのがめんどくさかった。
- ・いろいろなプログラミングを作ってみたい。
- ・もっといろんなものをプログラミングで作ってみたい。
- ・いろいろな色に変えられるのがすごいと思った。
- ・組み立てがむずかしかった。
- ・初めてアーテックロボを使い。プログラミングへの興味が上がった。とても楽しかったです。
- ・説明がわかりやすかった前までできなかったことができるようになって嬉しかった。
- ・LEDライトに色を出させるときの配色がむずかしかった。
- ・ゲームをつくってみたい。
- ・ゲームを作ってみたい。LEDを使っていろいろ試してみたい。
- ・LEDで文字を打つのが楽しかった。
- ・プログラミングの3つの基本処理が印象に残った。
- ・人型のロボットを操作するプログラミングを作ってみたい。
- ・ロボットを動かしてみたい。
- ・日本語も追加してほしい。
- ・とてもわかりやすく説明してくれていたし、自分がやった色や形にLEDライトが光ってくれるのは印象に残った。
- ・演習問題3がむずかしかった。
- ・200から300個ぐらいのプログラミングの言葉があると聞いていたので、それが印象に残った。
- ・プログラミングでいろいろなロボットを動かしてみたいと思った。
- ・練習問題3が楽しく印象に残った。それとむずかしかった。
- ・プログラミングで音などを出せるのがすごかった。
- ・前プログラミングをやった時にやり方(操作の仕方)が分からなくて、友達と一緒にやっていたけど、今日の説明ですごくわかって納得した。また自分で作るのも操作の仕方がわかったから楽しくできた。
- ・むずかしい場所を丁寧に教えてくれたので、とてもわかりやすかった。
- ・次ロボットを作ってみたいです。
- ・本当に少しだけ面白かった。
- ・問題が3問あって楽しかった。
- ・プログラミングでいろんな動きやことをやってみたい。プログラミングの家族の動きを作ってみたい。とても簡単で楽しかった。
- ・ふるゲームが印象に残った。
- ・プログラミングで色々な動きなどをやってみたい。
- ・いかとマウスみたいなやつがギミックが面白かった。
- ・すごく説明がわかりやすかった。
- ・ロボットで振ってLEDが赤色に光ったのが印象に残りました。説明もとてもわかりやすかったです。
- ・小型ロボットを作ってみたい。
- ・他にいろんなプログラミングをやりたい。
- ・先生の話がわかりやすくて、ものすごく楽しかった。
- ・信号機のほかの車自転車などをしてみたいなあとと思いました。
- ・いつもこんなことしないので、LEDライトが売っているなら買って家でしてみたいです。とても楽しかったです。

- ・ロボットのブロックの上の部分可以自由に光らせることができたのがすごいと思った。
- ・プログラミングを使ってゲームを使ってみたい。
- ・演習問題のことが一番心に残った。とても説明がわかりやすく、これからもプログラミングを使いたいと思った。
- ・もっとダンスホールみたいにしたかった。
- ・アプリをいじって「これなんだ？」ってやつが正体が分かってよかった。プログラミングでシューティングゲームを作ってみたい。
- ・今回のことで、好きな曲に合わせて文字を出すみたいなおもしろいことしてみたいなあと思いました。
- ・ゲームを作ってみたい。(飽きずに。)
- ・今日は信号機を作ったので。次は信号機にいたプログラムを作ってみたいです。
- ・イルミネーションの色は変わるやつも今日のようなプログラムでできているのかなーと思いました。
- ・先生たちのこれがここにあるから。こうしてこうしたらこうなるのよにゆっくりやってくれて、説明がわかりやすかった。
- ・分岐処理を初めて知って印象に残った。
- ・他のもののプログラミングがどのようなものか知りたい。もっとむずかしいプログラミングもしてみたい。
- ・人や動物が動いているのを作ってみたいと思いました。最後の問題がむずかしかった。
- ・むずかしかったけど面白かったです。いろいろなものができたので。すごいと思った。
- ・説明がわかった。
- ・色を変えたり、模様を好きに変えたりしておもしろかったです。僕は今はスクラッチくらいしかできませんが、いろいろなゲームを作ったりしています。いつかゲームを作ったりしてみたいです。
- ・プログラミングをやさしく教えてください、ありがとうございました。
- ・教え方が上手でした。また、今度教えてください。僕はゲームを作りましたが、皆さまの教えがなければ作れなかったです。本当にありがとうございます。
- ・説明が分かりやすく、できるかなと思ったところもできました。プログラミングはとても苦手だったけれど、皆さんがいろんなことを教えてくださって、プログラミングって面白いなあと思いました。本当に今日はお忙しい中、ありがとうございました。
- ・優しくしてくださってありがとうございます。
- ・もっとやってみたいです。もっといろいろなゲームを作りたい。大学生の説明が分かりやすかった信号機作りが印象に残った。
- ・タブレットで、「〇〇をする」というのを繋げて、それをすると音が鳴ったり光ったり、おもしろかったです。光る色も変えられて楽しかったです。説明も分かりやすかったです。楽しい授業をありがとうございました。
- ・教え方が分かりやすかったです。
- ・ロボットが自分で作ったプログラミングを押したら、それが光ったり消えたりして。素早くできていて、すごいと思いました。
- ・演習問題3のゲームを作るのがむずかしかった。
- ・わかりやすく教えてください、ありがとうございました。特に私はゲームを作るのが楽しかったです。今度はほかのゲームをプログラミングで作ってみたいです。
- ・いろいろな光り方をするのがイルミネーションみたいでとても面白く。きれいだった。困っていたときに教えてくれた。
- ・とても説明がわかりやすく印象が良かったです。これからはもっとむずかしいプログラミングにチャレンジしてみようと思います。
- ・私はプログラミングで絵がかけるなら絵を書きたいです。今日の授業とても分かりやすかったですし、たのしかったです。
- ・説明がわかりやすく、三学期のロボットも楽しみです。
- ・説明がとても分かりやすく、初めてでもスムーズに出来た。さらにプログラミングえ？興味が高まったもっとプログラミングをしたい。
- ・プログラミングの演習問題1、2をしました。とても面白かったです。LEDもいろいろな色形で光らせてみました。わかりやすく説明していただき、ありがとうございました。楽しかったです。また、やりたいなあと思いました。
- ・編集問題を考えながらやるのが楽しかった。
- ・初めてロボットを動かしたら少しドキドキしました。おっきなロボットを動かしてみたい。
- ・信号機を作ったのが印象に残った。プログラミングでいろいろ作ってみたい。
- ・ゲームを作ってみたくともやさしかったです。
- ・3がむずかしくて何回も間違えたけど、楽しかった説明がわかりやすかった。
- ・今度プログラミングする日があれば、自分の中で百点満点にプログラミングを覚えて帰りたい。とても教え方が上手でした。これからもがんばって下さい。
- ・三学期の授業の時はもっとすごいを作りたいと思ったこういうのを。作れたりするのがすごいと思った。
- ・LEDで文字が出るのがとても面白かったです。わかりやすく説明されていて。上手いかんじに信号機が作れました。
- ・ロボットを作ってみたい。
- ・機械に指令を送っているということを初めて知りました。
- ・とてもわかりやすく、いろいろなプログラミングを作ってみたいです。
- ・最初はやや興味があったけど、うけたあと、興味が上がりました。教え方が上手で分かりやすかったです。忙しい中、ありがとうございました。これからもプログラミングを続けたいと思いました。
- ・時間で窓を開け閉めしてくれる機会を作りたい。説明書があつてわかりやすかった。
- ・プログラミングは何かうったり、タイピングみたいなことをすると思っていただけ、教室に入ったとき予想と違うなって思いました。なんだ。こんな楽しくないと思ったけれど、やってみたらしゅんかん「めっちゃ楽しいやん！」と思いました。
- ・自分で作ったちょっとしたゲームをやってみたい。初めてでむずかしそうだったけど、意外と簡単で楽しかった。プログラミングに興味はなかったけど、興味を持った。
- ・とても楽しかったです。プログラミングをやりたいなあと思いました。
- ・プログラミングの命令をするところをわかりやすく教えてくださいましたので助かりました。ひかる。色がとてもあざやかできれいな色でした。
- ・信号は思っていたよりむずかしい作りになっていておどろきました。
- ・分かりやすかったです。先生たちの教え方がよくてスムーズにできた。
- ・ゲームを作ってみたい。
- ・私はふるふるカウンターを作った。一人で遊ぶのも楽しいけど、みんなで対戦してみたいと思った。もっとむずかしいと思っただけ、意外に楽しかった。
- ・LEDライトに自分の好きな色を書きだせてうれしかった。ライトが私たちの手で動いていたのが印象に残った。わからなくなった時、教えてくれた説明がわかりやすかった。少しむずかしかったけど、楽しくできて、プログラミングへの興味を持った。ものがあつたんだなあ印象に残った。

- ・ちょっとだけプログラミング教室に行ってみたいなと思っていましたが、今回の出前授業でまた興味が出てきました。
 - ・今度はタブレットでいろんな学習をまたやってみたいです。
 - ・LEDライトを使ったプログラミングが初めてだったからむずかしいかなと思っていたが、予想よりも楽しく、簡単で面白かった。プログラミングは関係ないが、LEDライトがきれいだった。
 - ・最初はロボットを使ってのプログラミングするのは簡単だと思った。けれど、いざ自分でプログラミングするとむずかしかった。プログラミングをするのがむずかしかったけれど、このことを生活などに活かしていきたい。
 - ・信号機のプログラミングで光の色がきれいだった。
 - ・今度は自力でプログラミングしたい。
 - ・最後の自分で作ったやつが印象に残った。
 - ・ゲームを作ってみたい。
 - ・光が印象に残った。
 - ・紙にのった一番むずかしいやつをやった。
 - ・ゲームなどをつくってみたい。信号機が印象に残った。
 - ・演習問題3がむずかしかった。
 - ・えんしゅう問題3がむずかしかった。
 - ・今度は倍くらいの大きさをやりたい。
 - ・自分で作るが楽しかった。
 - ・今日、★★まで行ったから★★★★★まで行ってみたい。
 - ・こんなものがあつたんだなと印象に残った。
 - ・ロボットを作ってみたい。
 - ・自分の名前など色などでうつしたかった。
 - ・いろいろな背景でやってみたい。
 - ・練習問題の3がむずかしかった。
 - ・自分で自由につくのが楽しかった。
 - ・もっとプログラミングがやってみたい。
 - ・ロボットを作ってみたい。
 - ・音のしゅるいが少なかった。すごく簡単だった。LEDがきれいだった。
- 光るライトを作って自分で光らせるようにしたい